

JUEGOS DE MESA E INGENIO





PARCHÍS 6 Y OCA
REF 14-138-6A PVP: 10,81 €

Parchís de 6 jugadores y oca. Tablero de 40x40cm. de madera. Con fichas plásticas de colores.



ACCESORIOS PARA EL PARCHÍS

REF 14-074-4 4 JUGADORES PVP: 2,51 €
REF 14-074-6 6 JUGADORES PVP: 3,37 €

Accesorios necesarios para que puedan jugar 4/6 jugadores al parchís.



JUEGOS PARCHÍS/OCA
REF 14-T131-A PVP: 8,64 €

El juego contiene dos tableros de 40x40cm, uno para Parchís y otro para Oca. Además fichas plásticas de 4 colores distintos, para ser utilizadas en ambos juegos. Recomendamos para niños mayores a 6 años. Para 2 a 4 jugadores.



TABlero PARCHÍS/DAMAS
REF 14-T-139 PVP: 6,83 €

Tablero de parchís y damas. Fabricado en madera. Cada lado es un juego. Tamaño: 40x40x1 cm. Edad recomendada: a partir de 6 años.



BARAJA ESPAÑOLA
REF 14-500202 PVP: 2,77 €

Baraja Española de 50 cartas. Maestros Nai-peros. Protegida por una caja de plástico.



DOMINÓ TRIANGULAR
REF 14-710 PVP: 12,98 €

Juego de concentración y estrategia Ayudar la percepción visual, el razonamiento, la concentración y la creatividad. Pueden jugar de 2 a 4 niños. Edad recomendada: a partir de 7 años.



MIKADO
REF 14-628 PVP: 5,10 €

Los niños desarrollan su destreza y habilidad mientras tratan de recoger los palos sin mover los otros. 26 palillos de madera de bambú de 0.5 cm de diámetro y de 30 cm de largo. Recomendamos para niños mayores a 6 años.



DOMINÓ CHAMELO
REF 14-241 PVP: 15,13 €

Fichas clásicas de color blanco con un remache metálico en el medio. Tamaño de fichas estándar. Viene en cajita de madera. Recomendado para niños mayores a 6 años.



CUBILETRAS COLECTIVO
REF 14-724 PVP: 13,75 €

Juego de concentración y agilidad mental que consiste en añadir una palabra enlazándola con las que ya hay en juego. También ayuda a desarrollar el vocabulario. Edad recomendada: a partir de 7 años.



LOTERÍA DE MADERA
REF 14-749 PVP: 15,05 €

48 cartones en caja de madera. Diámetro de las fichas 1,8 cm. Altura ficha 0,5 cm. Medidas cartón: 15,5x7,5 cm. A partir de 6 años.



BINGO DELUXE
REF 14-T-635 PVP: 55,23 €

Bombo con caída automática fabricado en metal. Mide 18 cm. de diámetro. Bolas de madera de 2 cm de diámetro. Tiene 90 números marcados y plataforma con huecos para ellos. Incluye 48 cartones y fichas para marcar.



AJEDREZ Y DAMAS EN CAJA DE METAL
REF 14-751 PVP: 17,21 €

Tablero de Ajedrez y Damas en madera. Sus fichas en dos colores, también son de madera. El set incluye una caja metálica para guardarlo.



AJEDREZ ESCOLAR
REF 14-T-93 PVP: 22,39 €

Versión está diseñada exclusivamente para el uso escolar debido al tipo de tablero, cómoda transportación y sobretodo por su tamaño. Incluye estuche para su guardado y transporte.



ACCESORIOS AJEDREZ
REF 14-090 PVP: 9,34 €

Estuche con las fichas de ajedrez. Medidas ficha: 2,9 x 6,5 cm



MASTER MIND COLORES
REF 14-126 PVP: 9,94 €



MASTER MIND LETRAS
REF 14-127 PVP: 12,01 €



RUMMI CLASSIC
REF 14-711 PVP: 12,01 €

Juego de combinación numérica por colores o por secuencias numéricas utilizando tus fichas con las que han colocado los otros jugadores. Ayuda a desarrollar aspectos cognitivos como la percepción visual, el razonamiento y la concentración. Pueden jugar de 2 a 4 jugadores. Edad recomendada: a partir de 8 años.



FORMAR PALABRAS
REF 14-720 PVP: 12,96 €

Juego de palabras cruzadas consiste en formar palabras con las fichas que te han tocado y con las que hay puestas en el tablero de otros jugadores. Fomenta la agilidad mental y ayuda a desarrollar vocabulario. De 2 a 4 jugadores. Edad Recomendada: a partir de 7 años.



FORMAR PALABRAS TRIDIMENSIONAL
REF 14-721 PVP: 12,96 €

Juego de palabras cruzadas consiste en formar palabras con las fichas que te han tocado y con las que hay puestas en el tablero de otros jugadores. Fomenta la agilidad mental y ayuda a desarrollar vocabulario. De 2 a 4 jugadores. Edad Recomendada: a partir de 7 años.



CUBILETRAS
REF 14-210 PVP: 7,78 €

Lanza los dados y con las letras que obtengas, intenta hacer el máximo de palabras entrelazando esas letras. Este es un juego que agiliza la mente, además de aumentar y favorecer el vocabulario. Edad recomendada: a partir de 7 años.



ACIERTA 4
REF 14-302 PVP: 12,98 €

Consigue colocar 4 fichas en línea vertical, horizontal o diagonal. Fichas de 3 cm de diámetro. Tablero 27x28x14,5 cm. A partir de 6 años.





CATCH IT
REF 59-53446 PVP: 11,56 €

Juego de rapidez visual. Lanza los 3 dados y encuentra la combinación correcta. 3 dados de madera y 27 fichas de cartón.



CRAZY FOOD
REF 14-339 PVP: 12,98 €

Divertido juego en el que tienes que ser el más rápido en coleccionar la fruta que resuelve el reto. Juego en el que hay que seguir las pistas de cada tarjeta para descubrir que fruta es la que hay que atrapar antes que tus rivales. A partir de 6 años. Número de jugadores: de 2 a 4 jugadores



HAPPY CHICKENS
REF 59-53170 PVP: 15,62 €

Unos pollos juegan al escondite en el gallinero. Retira los palos para encontrarlos. Contiene 5 pollitos de madera, 12 palos, 1 gallinero y 16 fichas.



HUNGRY MONSTER
REF 59-53172 PVP: 15,62 €

Prepara tu pizza antes de que el monstruo tragón se lo coma todo. Contiene un monstruo, unas pinzas, 20 ingredientes de madera y fieltro, 4 pizzas y una ruleta.



GO GORILLA
REF 59-53153 PVP: 16,54 €

Construir una palmera y colocar el mono en lo alto sin que se caiga. 11 piezas de madera, 9 hojas, 1 dado, 4 fichas de plátano, base de juego y rampa.



MI PRIMER JUEGO DE PALABRAS
REF 14-161 PVP: 13,67 €

Una versión infantil del clásico juego de palabras cruzadas. El juego está orientado a los niños que ya conocen las letras pero aún no han aprendido a unir las palabras. Contenido: tablero, fichas/letras y tarjetas (sirven para la puntuación de cada uno). El que completa la palabra se lleva la tarjeta con la puntuación correspondiente. El juego incluye instrucciones con distintas versiones según el nivel de dificultad con el que se quiera jugar. A partir de 4 años. Para 2 o más jugadores.



IQ-FIT
REF 188-SG423 PVP: 12,60 €

Juego de ingenio que requiere de lógica. Se elige un reto, y se colocan las piezas en el tablero y se trata de lograr la solución. Recomendado para mayores de 6 años.



IQ-PUZZLER PRO
REF 188-SG455 PVP: 12,60 €

Se elige un reto, y se colocan las piezas en el tablero y se trata de lograr la solución. 120 desafíos y 3 modos de juego en un sólo puzzle. Recomendado para mayores de 6 años.



ENCUADRA
REF 14-338 PVP: 21,63 €



Comienza la partida con una tarjeta que tiene una disposición que hay que imitar, todo un reto, y quien la realice primero resultará el ganador. No es tan sencillo como pueda parecer ya que hay que ser muy fino para identificar correctamente los tamaños de las piezas y su posición sobre la mesa. Con este juego se trabaja el razonamiento, la habilidad manual y la percepción viso espacial. A partir de 8 años. Número de jugadores: 2-4



HELADOS A GOGO
REF 189-80411 PVP: 26,25 €



El objetivo de Helados a Gogó es muy divertido, tienes que hacer todos los helados que indica tu carta de pedido antes que los demás. Pero recuerda que es una competencia extrema, así que ten cuidado de no confundirte. Este juego contiene 16 Conos (verdes, rosas, amarillos y azules), 12 bolas de helado (verdes, rosas, amarillos) y 54 cartas de pedido. Recomendado para mayores a 6 años. De 2 a 4 jugadores.



PALABREA
REF 189-80305 PVP: 13,23 €

Sé el más veloz en relacionar categoría y letras, para descubrir qué se esconde en cada carta. 60 cartas redondas que se utilizan por ambas caras. Recomendado para mayores de 6 años. De 2 a 4 jugadores.



CORTEX 2 KIDS
REF 276-CMCOKI02 PVP: 23,06 €

Cortex pone a prueba la agilidad visual, coordinación, memoria, capacidad de razonamiento ... ¡incluso la sensibilidad de tu tacto! 8 tipos de retos que estimularán tus habilidades cognitivas: pruebas táctiles, observación, análisis, laberintos, coordinación. Contenido: 90 cartas (74 cartas Prueba, 6 cartas Desafío táctil, 10 cartas táctiles en relieve), 6 puzzle-cerebro (24 piezas) e instrucciones. Recomendado a partir de 6 años.



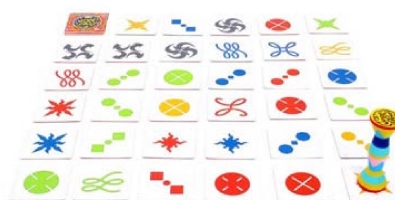
CORTEX 2 CHALLENGE
REF 276-CMCOCH02 PVP: 23,06 €

Cortex pone a prueba la agilidad visual, coordinación, memoria, capacidad de razonamiento ... ¡incluso la sensibilidad de tu tacto! 8 tipos de retos que estimularán tus habilidades cognitivas: pruebas táctiles, observación, análisis, laberintos, coordinación. Contenido: 90 cartas (74 cartas Prueba, 6 cartas Desafío táctil, 10 cartas táctiles en relieve), 6 puzzle-cerebro (24 piezas) e instrucciones. Recomendado a partir de 8 años.



JUNGLE SPEED KIDS
REF 276-JSKI02 PVP: 30,75 €

Entrena memoria y reflejos para ser el primero en coger el Tótem cuando aparezcan dos cartas idénticas. El objetivo del juego es deshacerse de todas las cartas lo antes posible. 3 niveles de dificultad. Contenido: 32 fichas de Animal, 4 fichas de León, 6 fichas de Personaje, 1 Tótem, 1 bolsa y 1 reglamento. Recomendado de 4 a 6 años.



JUNGLE SPEED BERTONE
REF 276-JSBERT02 PVP: 30,75 €

Entrena memoria y reflejos para ser el primero en coger el Tótem cuando aparezcan dos cartas idénticas. El objetivo del juego es deshacerse de todas las cartas lo antes posible. Contenido: 70 cartas, 1 tótem, 1 bolsa y 2 reglamentos. Recomendado de 4 a 6 años.



JUST ONE
REF 276-RPU0001 PVP: 30,75 €

Juego cooperativo de adivinanzas para entre 4 y 7 jugadores. Un divertido juego que de una manera divertida mejora habilidades como: deducción lógica, vocabulario, capacidad de expresión y la síntesis. Contenido: 110 cartas, 7 atriles, 7 rotuladores borrables y 1 reglamento. Recomendado a partir de 8 años.



FANTASMA BLITZ
REF 270-BGBLITZ PVP: 15,00 €

Juego de reflejos para 2 a 8 jugadores. Uno de los jugadores gira la carta superior de la baraja de tal manera que quede visible para todos. Entonces los jugadores deben intentar coger el objeto que coincide en todo, incluso el color, con el mostrado en la carta. Contenido: Cinco piezas de madera (fantasma, sillón, botella, libro, ratón), 60 cartas con ilustraciones. Recomendado a partir de 8 años.



LA ESCALERA ENCANTADA
REF 270-BGESCA PVP: 30,00 €

En el juego, los jugadores compiten por ser los primeros en llegar a lo alto de las escaleras y asustar al fantasma que vive allí. Recomendado de 2 a 4 jugadores. Duración de la partida: 15 minutos. Recomendado a partir de 4 años.



EL LABERINTO MÁGICO
REF 270-BGLAB PVP: 35,00 €

Cada jugador intenta vencer al laberinto con su peón y ser el primero en conseguir cinco símbolos mágicos. Recomendado de 2 a 4 jugadores. Duración 20-30 Minutos. Recomendado a partir de 6 años.



EL MONSTRUO DE COLORES
REF 270-BGMONSP PVP: 30,00 €

El monstruo de colores ¡hecho juego! Un juego imprescindible para los fans del conocidísimo Monstruo de Colores. El Monstruo de Colores es un juego de tipo memory pero cuyo principal atractivo es la ayuda que presta a los peques a conocer las emociones y trabajar con ellas. Recomendado a partir de 4 años. De 2 a 5 jugadores.



POLILLA TRAMPOSA
REF 270-BGPOLI PVP: 12,00 €

En este original juego, las trampas no solo no están prohibidas, sino que probablemente estarás obligado a hacerlas para ganar. Incluye: 20 cartas de acción, 43 de números, 8 de polillas tramposas, 1 chinche guardián, reglamento. Recomendado a partir de 7 años. De 2 a 5 jugadores.



SUSHI GO
REF 270-BGSUSHI PVP: 10,00 €

Divertido y rápido juego de cartas en el que los jugadores tratan de comer el menú perfecto. Para ello, deberán combinar las cartas de la mejor forma posible, las cartas circulan a toda velocidad por la mesa. Contiene 108 cartas. Recomendado a partir de 10 años. De 2 a 5 jugadores.



DESAFÍO QUIZ:
ANIMALES Y NATURALEZA
REF 280-18219 PVP: 11,99 €

Descubre curiosidades sobre los animales y la naturaleza jugando a este divertido juego de preguntas y respuestas. Más de 380 preguntas - 4 categorías diferentes. Contenido: 96 cartas (380 preguntas), tablero de juego, bandeja de categorías, 16 fichas-mochila, 4 fichas de jugador, reglas del juego.



DESAFÍO QUIZ:
DESCUBRIR EL MUNDO
REF 280-18218 PVP: 11,99 €

Descubre el mundo jugando a este divertido juego de preguntas y respuestas. Más de 380 preguntas - 4 categorías diferentes. Contenido: 96 cartas (380 preguntas), tablero de juego, bandeja de categorías, 16 fichas-mochila, 4 fichas de jugador, reglas del juego.



DESAFÍO QUIZ:
DESCUBRIR ESPAÑA
REF 280-18217 PVP: 11,99 €

Descubre curiosidades sobre España jugando a este divertido juego de preguntas y respuestas. Más de 380 preguntas - 4 categorías diferentes. Contenido: 96 cartas (380 preguntas), tablero de juego, bandeja de categorías, 16 fichas-mochila, 4 fichas de jugador, reglas del juego.



MIMIQ
REF 189-80407 PVP: 12,10 €

Divertido juego de muecas. Con ellas conseguirás reunir las cartas y ganar la partida. Recomendado para mayores de 4 años. De 2 a 4 jugadores.



SQUARE UP
REF 184-31623407 PVP: 21,95 €

Juego de velocidad mental donde se demuestra quién es el más rápido en repetir los colores en el orden que aparecen en la cotelera en el centro del tablero deslizando las fichas. Contiene 2 tableros con 24 piezas de diferentes colores y 2 coteleras. Para 2 jugadores. A partir de 6 años.



**PLANETA TIERRA
ANIMAL CHAMPIONS**
REF 280-18708 PVP: 9,99 €

Está indicado para niños a partir de 7 años. Se tendrán que enfrentar a más de 480 preguntas sobre el planeta tierra y en concreto al mundo animal. ¿Quién ganará el desafío de cada categoría?



**PLANETA TIERRA
SPEED ANIMALS**
REF 280-18709 PVP: 9,99 €

Está indicado para niños a partir de 7 años. Se tendrán que enfrentar a más de 480 preguntas sobre el planeta tierra y en concreto al mundo animal. ¿Quién encontrará los animales que se corresponden?



**PLANETA TIERRA
EL JUEGO**
REF 280-18707 PVP: 19,99 €

Está indicado para niños a partir de 7 años. Se tendrán que enfrentar a más de 700 preguntas sobre el planeta tierra; observación, desafío fotográfico, planeta desafío o verdadero y falso medioambiental.



MAGIA BORRÁS CLÁSICA 100 TRUCOS
REF 280-24048 PVP: 18,49 €

Magia Borrás es todo un clásico dentro de los juegos infantiles y sobretodo el juego de referencia en juegos de magia para niños. El juego contiene 100 trucos y dispone de un manual en el que se explican de forma detallada y paso a paso todos los trucos.



LINCE 70 IMÁGENES
REF 280-17472 PVP: 15,29 €

¿Estás preparado para pasar un rato divertido? Pues... ¡Vamos a jugar! Rápido, toma la ficha y busca la imagen en el tablero. ¿Te apuntas al reto? Contenido: 1 tablero, 70 fichas con imágenes, 12 fichas de colores, 1 caja montable, instrucciones.



LINCE GO!
REF 280-18712 PVP: 11,90 €

El apasionante juego de competición El Lince. Cada jugador deberá encontrar en el tablero las imágenes cogidas al azar. Refuerza la memoria visual y los reflejos. Contenido: - 1 tablero - 36 fichas con imágenes - 1 caja montable - Instrucciones.



MI PRIMER LINCE
REF 280-15676 PVP: 15,29 €

El apasionante juego de competición El Lince en una versión adaptada para los más pequeños (2-4 años). Cada jugador deberá encontrar en el tablero las imágenes cogidas al azar. Refuerza la memoria visual y los reflejos. Contenido: - 1 tablero - 36 fichas con imágenes - 1 caja montable - Instrucciones.



LINCE EDICIÓN FAMILIA CON APP
REF 280-16146 PVP: 27,49 €

Sé el primero en encontrar tus imágenes en el tablero, reúne el mayor número de fichas y... ¡gana! Con esta versión del Lince, descárgate la aplicación exclusiva y gratuita para tabletas para jugar de forma más interactiva.



BUNNY BOO
REF 188-SG037 PVP: 30,25 €

Un rompecabezas en 3D, donde los más pequeños se divertirán mucho tratando de resolver los retos propuestos. Además de desarrollar sus capacidades intelectuales. Recomendado para mayores de 2 años.



COLOUR CODE
REF 188-SG090 PVP: 26,25 €

100 desafíos y 18 formas de colores para divertirse. Hay que buscar y utilizar las piezas de color para imitar la misma forma y colores que posee la figura del desafío. Recomendado a partir de 5 años.



BILINGUAL ZINGO
REF 193-76321 PVP: 26,42 €

Juego que anima a los chicos a combinar las imágenes y palabras de las tarjetas. Fichas en castellano e inglés. Recomendado para mayores de 4 años. Para 2 o más jugadores.



GLOTONES
REF 189-80403 PVP: 14,18 €

Clásico juego de conseguir 3 glotonas en línea, pudiendo comer los glotonas de tu rival. Recomendado para mayores de 5 años. Para 2 jugadores.



CAMELOT JR.
REF 188-SG031 PVP: 30,25 €

El objetivo es construir caminos para ayudar al caballero salvar a la princesa. Utiliza las piezas que se muestran en la tarjeta y construye el camino que une a la princesa con el caballero. Recomendado para de 5 a 9 años.



RUSH HOUR
REF 193-76338 PVP: 24,95 €

Juego de estrategia donde debes lograr que el coche rojo salga victorioso del atasco. Agudiza el razonamiento y la lógica. 4 niveles de dificultad para jugar. Recomendado a partir de 8 años.

BrainBox®

El mecanismo del juego es muy sencillo. Tendrás que observar durante 10 segundos la ilustración impresa en la tarjeta. Memoriza todos los detalles. En el dorso hay un listado de 6 preguntas. Lanza el dado y tendrás que responder a la pregunta que coincida con el número que indica el dado. Si el jugador contesta bien a la pregunta se queda con la tarjeta, si no acierta la deja con el resto para la próxima, así hasta terminar con todas las tarjetas. Al final gana el que más tarjetas ha conseguido.



BRAINBOX INVENTOS
REF 184-31690015 PVP: 16,95 €

Un juego de aprendizaje y memoria inspirado en la ciencia y en los inventos a lo largo de la historia. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. Edad recomendada a partir de 8 años.



BRAINBOX ESPAÑA
REF 184-31693452 PVP: 16,95 €

Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. A partir de 8 años.



BRAINBOX COLOREA Y CREA
REF 184-31693424 PVP: 16,95 €

Juego de aprendizaje y memoria. Edición especial. Podrás personalizar el juego según te interese con las preguntas que quieras realizar en la tarjeta. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 reloj de arena, 1 dado y 6 lápices de colores. Edad recomendada a partir de 6 años.



BRAINBOX ANIMALES
REF 184-316470 PVP: 16,95 €

Es perfecto para estimular la memoria y el conocimiento a través del juego. Pueden jugar 2 o más jugadores. A partir de 8 años.



BRAINBOX ABC
REF 184-316934201 PVP: 16,95 €

Asociar objetos con letras del abecedario español. Contiene 56 cartas de doble cara y reglas del juego. Dimensiones: 12cm x 4cm x 12cm. A partir de 4 años.



BRAINBOX VUELTA AL MUNDO
REF 184-316460 PVP: 16,95 €

Es perfecto para estimular la memoria y el conocimiento a través del juego. Temática de la vuelta al mundo. Pueden jugar 2 o más jugadores. A partir de 8 años.



BRAINBOX MEMORIAS DE PEQUEÑINES
REF 184-316468 PVP: 16,95 €

Es perfecto para estimular la memoria y el conocimiento a través del juego. Temática variada. Pueden jugar 2 o más jugadores. A partir de 4 años.



BRAINBOX LAS BANDERAS
REF 184-31643422 PVP: 12,95 €

Juego de iniciación a la geografía: Asociar nombres de los países a sus banderas correspondientes. Contiene 56 cartas de doble cara y reglas del juego. Dimensiones: 12cm x 4cm x 12cm. A partir de 8 años.



BRAINBOX CIUDADES DEL MUNDO
REF 184-31693444 PVP: 16,95 €

Es perfecto para estimular la memoria y el conocimiento a través del juego. Temática de ciudades del mundo. Pueden jugar 2 o más jugadores. A partir de 3 años.



BRAINBOX PROFESIONES
REF 184-31693423 PVP: 16,95 €

Un juego de aprendizaje y memoria basado en las distintas profesiones. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. Edad recomendada a partir de 4 años.



BRAINBOX TRANSPORTE
REF 184-31693458 PVP: 16,95 €

Un juego de aprendizaje y memoria basado en los diferentes medios de transporte. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. Edad recomendada a partir de 4 años.



BRAINBOX EN LA GRANJA
REF 184-31693447 PVP: 16,95 €

Un juego de aprendizaje y memoria inspirado en la divertida vida en la granja. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. Edad recomendada a partir de 4 años.



BRAINBOX HABÍA UNA VEZ
REF 184-31693427 PVP: 16,95 €

Un juego de aprendizaje y memoria inspirado en los cuentos de toda la vida. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. Edad recomendada a partir de 6 años.



BRAINBOX NATURALEZA
REF 184-31693404 PVP: 16,95 €

Un juego de aprendizaje y memoria inspirado en la naturaleza. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. Edad recomendada a partir de 6 años.



BRAINBOX HISTORIA MUNDIAL
REF 184-31693417 PVP: 16,95 €

Un juego de aprendizaje y memoria inspirado en la historia del mundo. Contenido: 55 tarjetas BrainBox, 1 tarjeta de reglas, 1 reloj de arena, 1 dado. Edad recomendada a partir de 8 años.